

# INSEGNARE CON IL DIGITALE

## LA MIA MUSICA

ALDO MARTINELLI, CORRADO ROLLIN

### IN PROPAGANDA

- **DEMO** (da assegnare su MyPlace)
  - **DEMO libro digitale** (Volume A, parti esemplificative della Sezione 2 *Metodi*, del dossier *Ritmo e movimento* e della Sezione 3 *Antologia*; Volume B, Sezione 1, Unità 1, *Gli strumenti a corde*; Sezione 2, Unità 4, *Il Barocco*)
  - **PIATTAFORMA KMZERO** di Musica
  - **SFOGLIABILI** dei volumi principali

## CONFIGURAZIONE DIGITALE DELL'OPERA

	LIBRO DIGITALE			
	DOCENTE		STUDENTE	
	LIBRO DIGITALE	con icone in pagina	LIBRO DIGITALE	con icone in pagina
VOLUME A	✓	✓	✓	✓
VOLUME B	✓	✓	✓	✓
EASYBOOK	✓	✓	✓	✓

### MY APP

DOCENTE + STUDENTE

QRcode  
nel libro

### PIATTAFORMA ONLINE

DOCENTE + STUDENTE





KMZERO Musica SSPG

### E IN PIÙ...

DOCENTE + STUDENTE

MUESCORE

## ESEMPI DI RISORSE DIGITALI DEL CORSO

	CHE COS'È	DOVE SI TROVA	A CHE COSA SERVE	PAROLE CHIAVE	ESEMPIO
<b>VIDEOSPARTITI</b>	Le note dello spartito si evidenziano man mano che si ascolta la musica	<b>Nel volume A</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per suonare sulle basi seguendo le note evidenziate	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Requisiti di base</li> <li>• Didattica inclusiva</li> <li>• Studio e ripasso</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>
<b>VIDEO RITMO E MOVIMENTO</b>	Guida all'apprendimento del ritmo attraverso semplici gesti e movimenti	<b>Nel volume A</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per muoversi a tempo di musica attraverso l'imitazione dei movimenti sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motivazione</li> <li>• Requisiti di base</li> <li>• Didattica inclusiva</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>
<b>VIDEO STRUMENTI</b>	Gli allievi del Conservatorio di Torino presentano e suonano gli strumenti più importanti	<b>Nel volume B</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per conoscere le caratteristiche degli strumenti in modo immediato e coinvolgente	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Motivazione</li> <li>• Studio e ripasso</li> <li>• Classe capovolta</li> <li>• Requisiti di base</li> <li>• Didattica inclusiva</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>
<b>VIDEOASCOLTI</b>	L'autore conduce alla comprensione della tecnica compositiva e delle emozioni trasmesse dal brano	<b>Nel volume B</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Un metodo innovativo per comprendere a fondo gli elementi costitutivi dei brani classici	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Studio e ripasso</li> <li>• Classe capovolta</li> <li>• Didattica inclusiva</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>

## IN PIÙ

**VOLUME A • Brani in MuseScore:** molti brani del volume A sono disponibili anche sulla piattaforma MuseScore, modificabili e condivisibili con studenti e studentesse • **Basi** per suonare e cantare • **VIDEOSPARTITI** cliccabili dal libro digitale

**VOLUME B • Video** di apertura delle epoche • **Video** dei grandi compositori • **Ascolti** di brani classici • **Audiolibro** • **Test interattivi**

*Per l'insegnante:* **26 CD/USB** con tutte le basi e tutti gli ascolti • **Verifiche** in Word e GModuli



# Muscore

## CHE COS'È

Muscore è un software di **notazione musicale** che può essere usato sia sul computer sia sui dispositivi mobili (smartphone, tablet). La sua principale utilità è quella di mettere a disposizione degli studenti una **versione digitalizzata e interattiva degli spartiti** proposti sul testo cartaceo in modo semplice e immediato: gli alunni potranno accedere inquadrando un QRcode o cliccando sul link attraverso l'app dedicata gratuita Muscore.

## GLI STRUMENTI PER LO STUDENTE

Una volta ottenuto l'accesso allo spartito digitalizzato, lo **studente** potrà avvalersi di preziosi strumenti digitali che renderanno l'apprendimento più semplice e agevole. Potrà, tra le altre cose:

- regolare la velocità di esecuzione (tempo metronomico);
- selezionare le tracce da ascoltare;
- visualizzare la tastiera;
- imparare giocando con la funzionalità **game** presente sulla modalità web di accesso ai brani.

Gli studenti potranno studiare i brani alla velocità che vogliono con un indicatore digitale che impedisce loro di "perdere il segno" durante l'esecuzione, scegliendo di ascoltare e seguire sul pentagramma solo la propria parte oppure suonare con l'accompagnamento orchestrale.

## GLI STRUMENTI PER IL DOCENTE

Il **docente** avrà accesso a tutte le funzionalità previste per gli studenti ma avvalendosi dell'applicazione gratuita Muscore per PC, che ha funzionalità molto più avanzate, potrà:

- **scaricare e modificare lo spartito** variando note, strumenti, ripetizioni e tonalità;
- aggiungere tracce strumentali e/o **estrarre parti staccate** da stampare e consegnare a studenti strumentisti;
- **creare ex novo qualsiasi brano musicale.**