

# INSEGNARE CON IL DIGITALE

## BASE 10

La matematica per te

GIANFRANCO BO

### IN PROPAGANDA

- **DEMO** (da assegnare su MyPlace)
  - **DEMO libro digitale** (Unità G3 *Gli angoli, Laboratorio delle competenze*)
  - **DEMO libro digitale liquido** (Unità G3 *Gli angoli, Laboratorio delle competenze*)
  - **PIATTAFORMA KMZERO** di Matematica
  - **MATHX** di Matematica
  - **SFOGLIABILI** dei volumi

CONFIGURAZIONE DIGITALE DELL'OPERA

LIBRO DIGITALE

DOCENTE

STUDENTE

LIBRO DIGITALE  
con icone in pagina

LIBRO DIGITALE  
LIQUIDO

LIBRO DIGITALE  
con icone in pagina

LIBRO DIGITALE  
LIQUIDO

**VOLUME 1**  
ARITMETICA 1  
GEOMETRIA 1  
ESERCIZI PLUS 1  
CITTADINANZA STEM 1



(eccetto STEM)

**VOLUME 2**  
ARITMETICA 2  
GEOMETRIA 2  
ESERCIZI PLUS 2  
CITTADINANZA STEM 2



(eccetto STEM)

**VOLUME 3 CON MATHX**  
ALGEBRA  
GEOMETRIA 3  
ESERCIZI PLUS 3  
CITTADINANZA STEM 3



(eccetto STEM)

MYAPP

PIATTAFORME ONLINE

E IN PIÙ...

DOCENTE + STUDENTE

DOCENTE + STUDENTE

DOCENTE + STUDENTE

QR code  
nel libro

KMZERO Matematica SSSG

MATHX

SCIENCE FACTORY

## ESEMPI DI RISORSE DIGITALI DEL CORSO

	CHE COS'È	DOVE SI TROVA	A CHE COSA SERVE	PAROLE CHIAVE	ESEMPIO
<b>VIDEO</b> <i>Per iniziare</i>	Video introduttivo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• Libro digitale liquido</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per introdurre l'argomento, per motivare la classe, per stimolare la discussione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Didattica inclusiva</li> <li>• Motivazione</li> <li>• Classe capovolta</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>
<b>SINTESI</b> <i>Audio</i>	Sintesi di ogni unità	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• Libro digitale liquido</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per aiutare nell'apprendimento dei concetti più importanti	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Studio e ripasso</li> <li>• Inclusione</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>
<b>VIDEOTUTORIAL</b>	Svolgimento guidato dei più significativi esercizi guida	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Libro digitale</li> <li>• Libro digitale liquido</li> <li>• MyApp</li> </ul>	Per aiutare nell'apprendimento dei concetti più importanti	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Classe capovolta</li> <li>• Studio e ripasso</li> <li>• Motivazione</li> <li>• Inclusione</li> </ul>	 <a href="#">Vai all'esempio</a>

## IN PIÙ

**ESERCIZI INTERATTIVI • SCHEDE DI LABORATORIO • IN PIÙ** Approfondimenti tematici  
*Riservati al docente:* **LEZIONI IN POWERPOINT • VERIFICHE e PROGRAMMAZIONE** in Word  
**• Guida per l'insegnante** in PDF



## CHE COS'È

MathX è un corso di **matematica per competenze**, pensato per il terzo anno della scuola secondaria di primo grado. La piattaforma è ispirata al *Mastery Learning*, o apprendimento “per padronanza”: lo studente aumenta e consolida la sua padronanza su un argomento svolgendo una serie graduale di esercizi di difficoltà crescente. La piattaforma risulta efficace anche per gli studenti con BES e DSA che, con un semplice click, possono visualizzare un font ad alta leggibilità.

## A CHE COSA SERVE

Calcolare un risultato, tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio matematico, stabilire la verità di un'affermazione, rintracciare un'informazione o richiamare una definizione: in MathX nella stessa lezione si attivano più competenze attraverso frequenti variazioni delle modalità cognitive. Per trovare la risposta a un esercizio occorre organizzare una **strategia risolutiva**, richiamare le conoscenze pertinenti e applicare correttamente i procedimenti necessari.

## COM'È STRUTTURATO

La programmazione scolastica è scandita in **livelli progressivi**. Ogni livello corrisponde a un macroargomento ed è articolato in **missioni**: ciascuna missione è un **obiettivo di competenza**, da raggiungere con l'esercizio. Si passa all'argomento successivo solo se si supera quello precedente. Il raggiungimento della padronanza è facilitato da **algoritmi adattivi**, che diversificano gli esercizi somministrati all'utente sulla base delle sue risposte.

Nel caso in cui si sbaglia un esercizio, si può consultare la **risoluzione guidata passo per passo**, che espone tutti i ragionamenti e invoglia lo sviluppo di strategie.

## DOVE SI TROVA

MathX è accessibile per il docente e per studentesse e studenti direttamente dalla pagina prodotti di **MyPlace**.